

PRIMER TALLER DE MODELAMIENTO DINÁMICO INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y AL LENGUAJE PYTHON

- 1) Definir Algoritmo y Formas gráficas de representar algoritmos (Diagramas de flujo)
- 2) Definir que es un programa de computadora y su relación con la noción de algoritmo
- 3) Definir lenguaje de programación
- 4) Tipos de lenguajes de programación
 - interpretados vs. compilados;
 - Procedimentales, estructurados, orientados a objetos, por componentes, lógicos
 - Definir depuración de programas;
 - ¿Que son tipos de datos en programación?
- 5) Definir Python y sus características
 - Donde se obtiene Python;
 - Partes esenciales de Python (Consola, Bibliotecas [numpy, scipy, matplotlib], Editor de programas);
 - Entornos integrados de desarrollo para Python (En especial Pyscripter, Pycharm, SPE);
 - Cómo es un programa en Python (diferencias entre comandos de consola y programa);
 - Tipos de datos utilizados en Python;
 - Estructuras de control en python (asignación, ciclos/bucles, bifurcación lógica)
 - Cómo se instala Python, sus bibliotecas y el Entorno Integrado de Programación.

FECHA LIMITE DE ENTREGA 15 DE FEBRERO DE 2011, 24:00

Máximo 15 páginas sin incluir la bibliografía (Estilo APA)

Visitar:

<http://www.python.org>

<http://www.enthought.com/>